

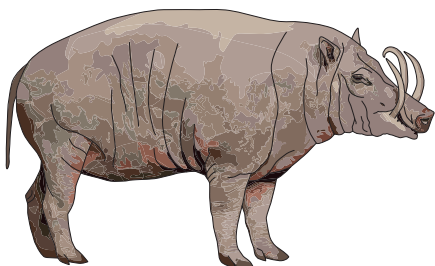
TIPS UNTUK MENYAMPAIKAN AKTIVITAS SENTUH

Sesi sentuh yang baik akan:

- Menyenangkan, interaktif, dan menghibur
- Menjaga perhatian pengunjung anda
- Memungkinkan pengunjung belajar melakukan secara langsung

Hal-hal untuk diperhatikan:

- **Apa tujuan anda?** Apa yg anda ingin dapat dari aktivitas anda?
- **Apa tujuan pembelajaran anda?** Informasi apa yang anda ingin mereka untuk ketahui?
- Apakah terkait suatu acara, misalnya kampanye besar atau sesi ini dilakukan sepanjang tahun?
- **Pertimbangkan audiens anda** – apakah ditujukan ke orang dewasa atau anak-anak? Kelompok sekolah atau kunjungan keluarga?
- **Apa topik anda?** Topik anda mungkin merupakan informasi umum suatu jenis satwa atau fokus ke aspek kerja anda misalnya bagaimana anda mempelajari satwa di alam.
- **Bagaimana pengunjung mengetahui sesi anda?** Akankah anda memasang iklan?
- Tentukan waktu terbaik untuk sesi anda. Contohnya jika anda tahu mayoritas pengunjung melintasi kandang babirusa pukul 11 siang maka tidak dapat melakukan sesi anda jika sudah terlalu siang. Sesi untuk anak sekolah seharusnya dilakukan pada jam sekolah, dll.
- Apakah ditentukan waktu dalam periode waktu tertentu (misalnya kapanpun antara jam 1 hingga jam 3 siang) atau sesi anda mulai dimulai tepat waktu (misalnya jam 1 siang) dan hanya dilakukan sekali disitu?
- **Dimana akan melakukan sesi tersebut?** Di kandang hewan? Luar kandang? Atau dalam area pembelajaran yang sudah ditentukan?
- Jika diluar, akankah sesi anda selalau berlangsung sepanjang tahun atau hanya jika cuaca bagus?



Saat menyusun sesi anda:

- Kunjungi area dimana anda akan melakukan sesi. Pastikan anda tidak menghalangi jalan atau meletakkan barang yang dapat membuat pengunjung terjatuh.
- Pikirkan aksesnya. Jika menggunakan meja, sudahkah cukup rendah untuk anak-anak atau pengguna kursi roda untuk menjangkaunya? Apakah anda terlihat oleh pengunjung yang lewat?
- Pastikan anda mendapat informasi dari sumber terpercaya seperti IUCN atau jurnal terakreditasi. Saat sudah menulis isi teksnya, periksakan dengan ahli di organisasimu.
- Buat daftar perlengkapan yang anda butuhkan. Misalnya:
 - Benda tiruan untuk membuat sesi anda menarik (barangnya yang dapat dipegang oleh pengunjung, misalnya rambut satwa, tengkorak)
 - Gambar dan papan informasi untuk membantu aktivitas anda
 - Alat peraga (misalnya lembar kerja, pensil, binokular supaya pengunjung dapat ambil bagian)
 - Sebuah meja, jika tidak ada di area beraktivitas
 - Sabun cuci tangan, jika memegang benda tiruan tertentu
- Pastikan perlengkapan anda aman, tidak rusak dan terlihat profesional.
- Buatlah rencana untuk mendata tujuan anda, tujuan pembelajaran dan perlengkapan yang diperlukan untuk melakukan sesi tersebut.

Tips melaksanakan sesi:

- Pastikan anda dan semua materi peraga mudah terlihat. Letakkan materi peraga yang menarik di depan sehingga pengunjung datang. Ajaklah pengunjung yang lewat untuk ambil bagian.
- Ika dilakukan dalam kurun waktu tertentu, persilakan pengunjung datang dan pergi sesuka mereka. Beberapa mungkin tinggal selama seluruh aktivitas anda dan yang lain mungkin hanya sebagian kecil.
- tulislah rencana untuk penyampaian aktivitas anda dalam dokumen yang mudah diperbarui , jika diperlukan.



TIPS UNTUK MENYAMPAIKAN AKTIVITAS SENTUH

Contoh: rencana untuk aktivitas sentuh babirusa

Tujuan	Tujuan pembelajaran	Metode	Perlengkapan
<p>1.Mengenalkan pengunjung dengan satwa – sehingga mereka lebih paham dan mengenal satwa</p>	<p>Babirusa adalah satwa unik yang hanya ditemukan di sedikit pulau di Indonesia.</p> <p>Mereka terancam oleh hilangnya habitat dan perburuan.</p>	<p>Lakukan dekat kandang babirusa.</p> <p>Tunjukkan ke pengunjung tiruan babirusa dan gambarnya dan sampaikan ciri-cirinya, bagaimana perilaku dan kebiasaan hidupnya. Persilakan pengunjung memegang tiruan danbertanya.</p> <p>Gunakan permainan Deforestation (lihat sumber materi) untuk menekankan isu mengenai babirusa liar.</p>	<p>Tengkorak babirusa dengan taringnya</p> <p>Foto dan video babirusa</p> <p>Tempelan bergambar jejak babirusa</p> <p>Peta persebaran jenis</p> <p>Permainan deforestation (lihat sumber materi)</p>
<p>2.Mengenalkan pengunjung dengan lembaga konservasi – sehingga mereka lebih paham kerja konservasi yang anda lakukan untuk melindungi satwa dan mereka mau mendukung anda</p>	<p>Rencana Global Pengelolaan Jenis (GSMP) melibatkan:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pengembangbiakkan babirusa di lembaga konservasi - Penelitian di lembaga konservasi untuk membantu pemeliharaan dan penangkaran praktis terbaik - Penelitian di lapangan untuk memantau populasi dan pengamanan dari perburuan - Edukasi menekankan ancaman yang mereka hadapi di alam dan memungkinkan pengunjung lebih terlibat dalam konservasi 	<p>Menekankan program pengembangbiakkan yang dapat anda buat mengenai bagaimana membuat pengembangbiakkan sesuai. Persis dengan buku silsilah satwa, lihat dari umurnya, kekerabatan, dll dari suatu individu untuk mendapat yang paling sehat, dan merupakan anakan yang secara genetik beragam.</p> <p>Anda dapat juga menggunakan peta yang sudah ditandai mengenai orang yang terlibat dalam GSMP di seluruh dunia, menekankan kerjasama global.</p> <p>Jika fokus ke penelitian lapangan, mintalah pengunjung berpura-pura mereka sedang meneliti babirusa liar dan tunjukkan mereka cara yang mungkin mereka butuhkan.</p>	<p>Permainan breeding – contohnya kartu yang berbeda untuk babirusa yang berbeda dengan detailnya.</p> <p>Peta dengan partisipan GSMP yang ditandai.</p> <p>Penelitian lapangan meliputi binokular, jebakan kamera dan beberapa informasi satwa.</p>
<p>3.Melibatkan pengunjung yang datang</p>	<p>Menolak perburuan dan perdagangan satwa ilegal.</p> <p>Kampanyekan mengenai betapa mengagumkannya babirusa.</p> <p>Dukunglah lembaga konservasi yang sedang bekerja melindungi babirusa</p>	<p>Buatlah pengunjung termotivasi dan infokan mengenai cara mereka untuk menolong babirusa. Anda dapat memberikan brosur atau souvenir yang menekankan babirusa dan permasalahannya.</p>	<p>Brosur, souvenir.</p>

